

謹んで新年のお慶びを申し上げます。

“好きなものに囲まれて暮らす”という夢と“今後の人生設計”という現実をみすえたおうちづくりの提案を、お客様にもっと幸せになって頂きたい！という想いを基本にお手伝いさせて頂く中で、「ありがとう」と言って頂ける時、とても胸があつくなった2016年・・・

環境にやさしく、経済的な住宅の推進に向けて基準や補助金など日々勉強の積み重ねですが、ハヤカワホームでは家と共に成長し、愛着のわいたおうちを親から子へと引き継いで頂きたい！そんな想いを後押しされているに違いありません。数多くある建築会社の中から、ハヤカワホームにして良かった！と思っただけの様、社員一同、昨年より成長を求めて頑張ります。

本年も倍旧のお引き立ての程宜しくお願い申し上げます。



機械の紹介



NO.2 プレーナー

製材した材料をプレーナー加工することで表面のざらざらとしたのこぎり刃の跡などをつるんとさせます。早川建築が使用している機械は、平面のプレーナーと直角を出せるもので、この1台で2役こなします。身近な材料だと、窓枠や、建具枠がわかりやすいでしょうか。ハンドルをクルクルと回してメモリをあわせて、材料を通すときれいになって出てくるので、見ていて楽しかったです(´▽`)写真は絵で枠材を造っている様子です。



Facebookページ
(ほぼ)毎日更新中・・・

おうちづくりは、お引渡し後から本当のお客様らしさが輝きます。同じ建物を建てても入る家具・小物で全く違ったイメージになりますからね(*´艸`)

そんな彩のひとつに、明り取りや照明にスタンドグラスのご提案がしたくて、探していたところ、素敵な作家さんと出会いました(*´▽`*)ホールやダイニングなどお気に入りの場所にお気に入りの照明やアクセサリがあったら、もっともっと居心地のいいおうちになりますよね！

暮らしを楽しむスタンドグラス専門店
mijinn.co(ミジンコ)

まだ幼い2人の子供を持つ母が、家族って温かいな、おうちって居心地いいな。を日々大切に感じながら、大好きなスタンドグラスを、制作しています。そんな、私の大好きがたくさん詰め込まれたモノたち。ひとつひとつ、心を込めて一から作り上げています。ガラスの魅力と共に、そんなぬくもりと一緒に感じていただけたらとても嬉しいです。オンラインショップサイト mijinnco.com



謹んで新年のお慶びを申し上げます。

“好きなものに囲まれて暮らす”という夢と“今後の人生設計”という現実をみすえたおうちづくりの提案を、お客様にもっと幸せになって頂きたい！という想いを基本にお手伝いさせて頂く中で、「ありがとう」と言って頂ける時、とても胸があつくなった2016年・・・

環境にやさしく、経済的な住宅の推進に向けて基準や補助金など日々勉強の積み重ねですが、ハヤカワホームでは家と共に成長し、愛着のわいたおうちを親から子へと引き継いで頂きたい！そんな想いを後押しされているに違いありません。数多くある建築会社の中から、ハヤカワホームにして良かった！と思っただけの様、社員一同、昨年より成長を求めて頑張ります。

本年も倍旧のお引き立ての程宜しく願い申し上げます。

機械の紹介



NO.2 プレーナー

製材した材料をプレーナー加工することで表面のざらざらとしたのこぎり刃の跡などをつるんとさせます。早川建築が使用している機械は、平面のプレーナーと直角を出せるもので、この1台で2役こなします。身近な材料だと、窓枠や、建具枠がわかりやすいでしょうか。ハンドルをクルクルと回してメモリをあわせて、材料を通すときれいになって出てくるので、見ていて楽しかったです(´▽`)写真は絵で枠材を造っている様子です。



Facebookページ
(ほぼ)毎日更新中・・・

おうちづくりは、お引渡し後から本当のお客様らしさが輝きだします。同じ建物を建てても入る家具・小物で全く違ったイメージになりますからね(*´艸`)

そんな彩のひとつに、明り取りや照明にスタンドグラスのご提案がしたくて、探していたところ、素敵な作家さんと出会いました(*´▽`*)ホールやダイニングなどお気に入りの場所にお気に入りの照明やアクセサリーがあったら、もっともっと居心地のいいおうちになりますよね！

暮らしを楽しむスタンドグラス専門店
mijinn.co(ミジンコ)

まだ幼い2人の子供を持つ母が、家族って温かいな、おうちって居心地いいな。を日々大切に感じながら、大好きなスタンドグラスを、制作しています。

そんな、私の大好きがたくさん詰め込まれたモノたち。ひとつひとつ、心を込めて一から作り上げています。

ガラスの魅力と共に、そんなぬくもりと一緒に感じていただけたらとても嬉しいです。

オンラインショップサイト mijinnco.com

